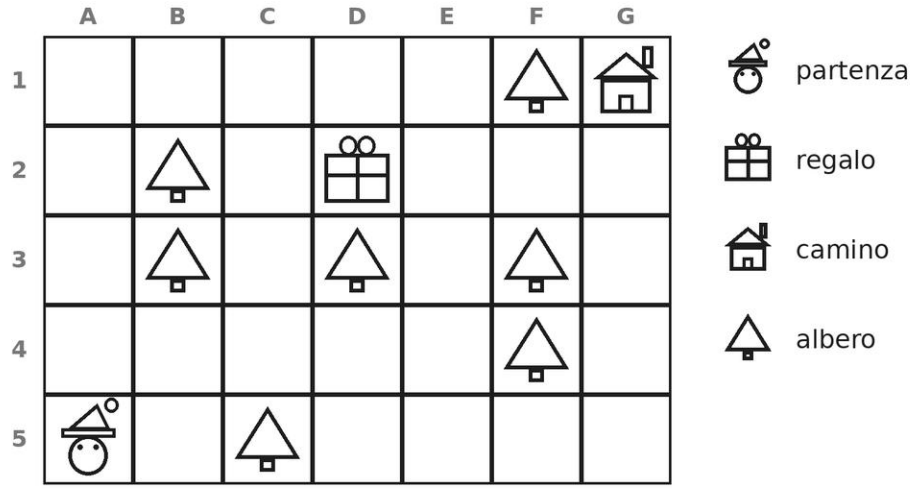
Coding di Natale

Aiuta Babbo Natale con il pensiero computazionale · classi 2ª–4ª

Nome _____ Classe _____ Data _____

① Il percorso di Babbo Natale

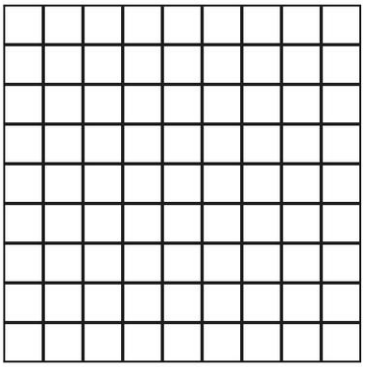
Scrivi il programma con le frecce: Babbo Natale deve prendere il regalo e arrivare al camino. Non può passare sugli alberi!



su giù sinistra destra

② Esegui il programma: la stella

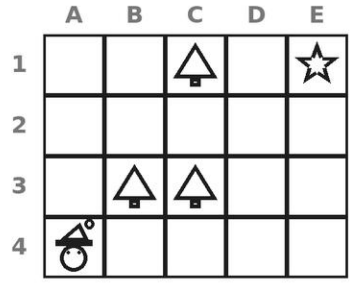
Ogni riga dice quanti quadretti lasciare bianchi (□) e quanti colorare (■).



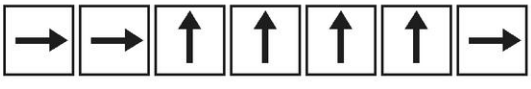
Riga 1: 4□ 1■ 4□
Riga 2: 4□ 1■ 4□
Riga 3: 3□ 3■ 3□
Riga 4: 9■
Riga 5: 1□ 7■ 1□
Riga 6: 2□ 5■ 2□
Riga 7: 2□ 2■ 1□ 2■ 2□
Riga 8: 1□ 2■ 3□ 2■ 1□
Riga 9: 2■ 5□ 2■

③ Trova l'errore (debug)

Questo programma dovrebbe portare Babbo Natale alla stella, ma c'è un errore. Cerchia la freccia sbagliata e disegna sotto quella giusta.



Programma:

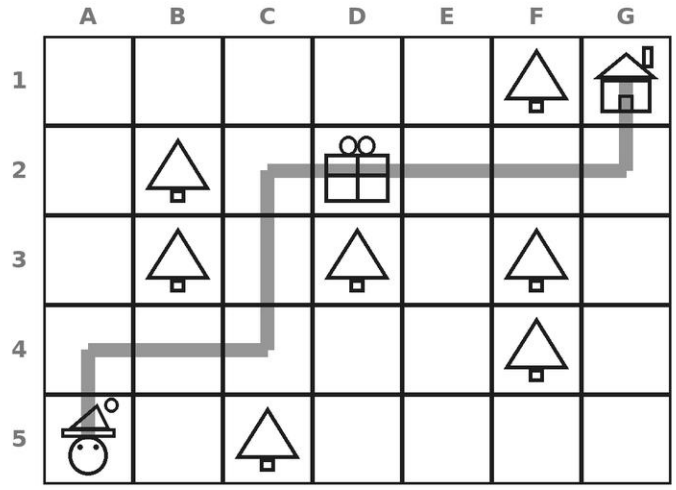


Coding di Natale – SOLUZIONI

Aiuta Babbo Natale con il pensiero computazionale · classi 2ª–4ª

① Il percorso di Babbo Natale

Scrivi il programma con le frecce: Babbo Natale deve prendere il regalo e arrivare al camino. Non può passare sugli alberi!



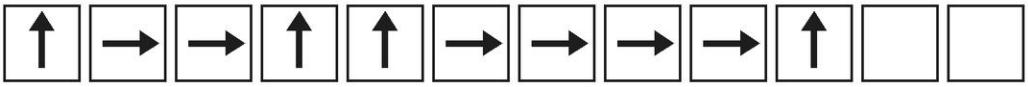
partenza

regalo

camino

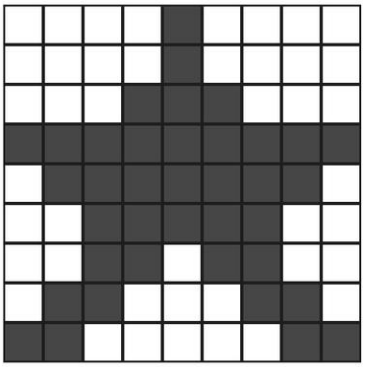
albero

su giù sinistra destra



② Esegui il programma: la stella

Ogni riga dice quanti quadretti lasciare bianchi (□) e quanti colorare (■).



Riga 1: 4□ 1■ 4□

Riga 2: 4□ 1■ 4□

Riga 3: 3□ 3■ 3□

Riga 4: 9■

Riga 5: 1□ 7■ 1□

Riga 6: 2□ 5■ 2□

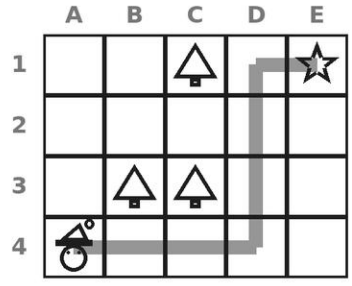
Riga 7: 2□ 2■ 1□ 2■ 2□

Riga 8: 1□ 2■ 3□ 2■ 1□

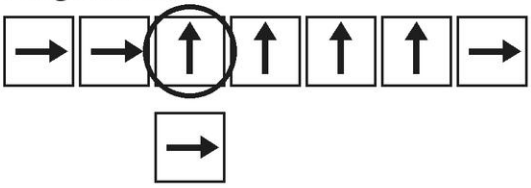
Riga 9: 2■ 5□ 2■

③ Trova l'errore (debug)

Questo programma dovrebbe portare Babbo Natale alla stella, ma c'è un errore. Cerchia la freccia sbagliata e disegna sotto quella giusta.



Programma:



L'errore è la 3ª freccia: va a destra, non in su.